

Aplikasi Manajemen Rawat Inap dan Rawat Jalan di Rumah Sakit

Regina Pricilia Robot¹⁾, Rizal Sengkey²⁾, Yaulie D.Y. Rindengan³⁾

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Sam Ratulangi, Manado, 95115.

reginarobot69@gmail.com¹⁾, rizalsengkey@gmail.com²⁾, rindengan@unsrat.ac.id³⁾

Abstrak - Skripsi ini berjudul "Aplikasi Manajemen Rawat Inap dan Rawat Jalan di Rumah Sakit". Saat ini pengolahan data pasien di Rumah Sakit GMIM Kalooran Amurang masih dilakukan secara manual yaitu masih menggunakan kertas dan pena, maka dari itu penelitian ini dilakukan dengan tujuan untuk merancang sistem informasi untuk mengolah data pasien di bagian administrasi, rawat inap dan rawat jalan. Metodologi yang digunakan dalam perancangan aplikasi sistem informasi ini adalah metodologi *Waterfall*. Metodologi *Waterfall* merupakan suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati tahap – tahap *Communication, Planning, Modeling, Construction dan Deployment*.

Kata Kunci : Manajemen, Rawat Inap, Rawat Jalan, Rumah Sakit , Sistem Informasi, *Waterfall, Website*.

Abstract -This thesis is entitled "Inpatient Management and Outpatient Management Applications in Hospitals". At present the processing of patient data at GMIM Hospital in Amurang District is still done manually, which is still using paper and pens, therefore this research was conducted with the aim of designing information systems to process patient data in administration, hospitalization and outpatient care. The methodology used in designing this information system application is the Waterfall methodology. Waterfall methodology is a sequential software development process, where progress is seen as continuing to flow down (like a waterfall) past the stages of Communication, Planning, Modeling, Construction and Deployment.

Keywords: Hospital, Information System, Inpatient, Management, Outpatient, *Waterfall, Website*.

I. PENDAHULUAN

Pelayanan kesehatan adalah salah satu kebutuhan yang sangat penting bagi setiap orang. Rumah sakit merupakan salah sarana untuk mendapatkan pelayanan kesehatan. Rumah Sakit merupakan tempat yang banyak dipilih dan dijadikan tempat untuk mendapatkan pelayanan kesehatan oleh masyarakat.

Salah satunya adalah Rumah Sakit GMIM Kalooran yang berlokasi di Kabupaten Minahasa Selatan, lebih tepatnya di Amurang. Rumah Sakit ini merupakan tempat yang strategis karena terletak Ibukota Kabupaten, sehingga Rumah Sakit ini menjadi tempat sebagian besar masyarakat di Amurang maupun dari luar Amurang untuk mendapatkan pelayanan kesehatan.

Dengan jumlah pasien yang cukup banyak, seringkali membuat petugas kesehatan baik perawat maupun pegawai yang ada dirumah sakit menjadi tidak efektif dalam mengelolah data pasien baik pasien rawat inap ataupun rawat jalan saja. Ini disebabkan karena masih menggunakan pengelolaan data secara manual.

Dengan adanya teknologi yang semakin canggih saat ini, pengelolaan data secara manual, dapat digantikan dengan sebuah sistem informasi dengan menggunakan komputer. Dengan sebuah sistem informasi ini, maka pengelolaan data di rumah sakit ini akan menjadi lebih cepat, akurat dan efektif.

A. Aplikasi

Pengertian Aplikasi menurut para ahli :

1) Ali Zaki dan Smitdev Community

Menurut Ali Zaki dan *Smitdev Community*, Aplikasi merupakan komponen yang bermanfaat sebagai media untuk menjalankan pengolahan data ataupun berbagai kegiatan lainnya seperti pembuatan ataupun pengolahan dokumen dan file.

2) Sri Widianti

Menurut Sri Widianti, Aplikasi merupakan sebuah *software* (perangkat lunak) yang bertugas sebagai *front end* pada sebuah sistem yang dipakai untuk mengelolah berbagai macam data sehingga menjadi sebuah informasi yang bermanfaat untuk penggunaanya dan juga sistem yang berkaitan.

3) Harip Santoso

Menurut Harip Santoso, Aplikasi merupakan sebuah kelompok file (*class, form, report*) yang ditujukan sebagai pengeksekusi aktivitas tertentu yang saling berkaitan seperti contohnya aplikasi *payroll* dan aplikasi *fixed asset*

4) Yuhefizar

Menurut Yuhefizar, aplikasi adalah program yang sengaja dibuat dan dikembangkan sebagai pemenuh kebutuhan penggunaanya dalam menjalankan suatu pekerjaan tertentu.

5) Hengky W. Pramana

Menurut Hengky W. Pramana, pengertian aplikasi adalah suatu unit perangkat lunak yang sengaja dibuat untuk memenuhi kebutuhan akan berbagai aktivitas ataupun pekerjaan, seperti aktivitas perniagaan,

periklanan, pelayanan masyarakat, game dan berbagai aktivitas lainnya yang dilakukan manusia.

B. Manajemen

Manajemen adalah suatu proses atau kerangka kerja yang melibatkan bimbingan atau pengarahan suatu kelompok orang-orang ke arah tujuan-tujuan organisasional maksud yang nyata. Ditinjau dari segi fungsinya, manajemen memiliki 4 fungsi dasar manajemen yang menggambarkan proses manajemen, semuanya terangkum sebagai berikut:

1) Perencanaan

Perencanaan melibatkan urusan memilih tugas yang harus dilakukan untuk mempertahankan tujuan organisasi, menjelaskan bagaimana tugas harus dilaksanakan, dan memberi indikasi kapan harus dikerjakan.

Aktivitas perencanaan memfokuskan pada mempertahankan tujuan. Para manajer menegaskan secara jelas apa yang organisasi harus lakukan agar berhasil. Perencanaan fokus terhadap kesuksesan dari organisasi dalam jangka waktu pendek dan juga jangka panjang.

2) Pengorganisasian

Pengorganisasian yakni memberi tugas sebagai hasil dari tahapan perencanaan, tugas tersebut di berikan kepada beragam individu atau grup didalam organisasi. Mengorganisir adalah untuk menciptakan mekanisme untuk menjalankan rencana.

3) Pengaruh

Pengaruh merupakan sebuah motivasi, kepemimpinan atau arah. Pengaruh dapat di definisikan sebagai bimbingan dari aktivitas dari anggota organisasi dalam arah yang dapat membantu organisasi lebih terarah untuk mencapai hasil atau target.

4) Pengendalian

Pengendalian merupakan sejumlah peranan yang dimainkan oleh para manajer, yakni :
Mengumpulkan informasi untuk mengukur performa. Membandingkan performa masa kini dengan sebelumnya. Menentukan aksi selanjutnya dari rencana dan melakukan modifikasi untuk menuai parameter performa diharapkan. [1]

5) Rawat Inap

Rawat inap adalah pemeliharaan kesehatan rumah sakit dimana penderita tinggal/mondok sedikitnya satu hari berdasarkan rujukan dari pelaksana pelayanan kesehatan lain.

Pelayanan kesehatan perorangan yang meliputi observasi, diagnosa pengobatan, keperawatan, rehabilitasi medik, dengan menginap di ruang inap pada saran kesehatan rumah sakit pemerintah dan swasta, serta perawatan rumah bersalin yang oleh karena penyakitnya penderita harus menginap. [2]

C. Rawat Jalan

Pelayanan rawat jalan adalah pencatatan yang diperlukan hanya sebatas catatan atau dokumen tentang identitas pasien, pemeriksaan fisik, diagnosis/masalah, tindakan/ pengobatan, dan pelayanan lain yang telah diberikan kepada pasien. [3]

D. Rumah Sakit

Rumah sakit adalah salah satu dari sarana kesehatan tempat menyelenggarakan upaya kesehatan. Upaya kesehatan adalah setiap kegiatan untuk memelihara dan meningkatkan kesehatan yang bertujuan untuk mewujudkan derajat kesehatan yang optimal bagi masyarakat.

Berdasarkan jenis pelayanan yang diberikan, rumah sakit dikategorikan dalam rumah sakit umum dan rumah sakit khusus. Rumah sakit umum memberikan pelayanan kesehatan pada semua bidang dan jenis penyakit. Sedangkan rumah sakit khusus memberikan pelayanan utama pada satu bidang atau satu jenis penyakit tertentu berdasarkan disiplin ilmu, golongan umur, organ, jenis penyakit, atau kekhususan lainnya. [4]

E. Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit

Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit (SIM RS) adalah suatu rangkaian kegiatan yang mencakup semua pelayanan kesehatan (rumah sakit) disemua tingkatan administrasi yang dapat memberikan informasi kepada pengelola untuk proses manajemen pelayanan kesehatan di rumah sakit. Pelayanan yang termasuk didalamnya adalah Pelayanan Utama (*Front Office*) dan Pelayanan Administasi (*Back Office*).

1) Pelayanan Utama (*Front Office*)

Setiap Rumah Sakit memiliki prosedur yang unik (berbeda satu dengan lainnya), tetapi secara umum/generik memiliki prosedur pelayanan terintegrasi yang sama yaitu proses pendaftaran, proses rawat (jalan atau inap) dan proses pulang.

2) Pelayanan Administratif (*Back Office*)

Rumah Sakit merupakan unit yang mengelola sumber daya fisik (manusia, uang, mesin/alat kesehatan/aset, material seperti obat, alat tulis kantor, barang habis pakai dan sejenisnya). Walaupun proses bisnis setiap Rumah Sakit unik tapi tetap terdapat proses umum, diantaranya perencanaan, pembelian/pengadaan, pemeliharaan stok/inventory, pengelolaan aset, pengelolaan SDM, pengelolaan uang (hutang, piutang, kas, buku besar dan lainnya). [5]

F. Website

World Wide Web atau *WWW* atau juga dikenal dengan *WEB* adalah salah satu layanan yang didapat oleh pemakai komputer yang terhubung ke internet. *Web* ini menyediakan informasi bagi pemakai komputer yang terhubung ke internet dari sekedar informasi “sampah” atau informasi yang tidak berguna sama sekali sampai

informasi yang serius; dari informasi yang gratisan sampai informasi yang komersial.

Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya itu baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*).

Secara umum situs web mempunyai fungsi sebagai berikut:

1) Fungsi komunikasi

Situs web yang mempunyai fungsi komunikasi pada umumnya adalah situs web dinamis. Karena dibuat menggunakan pemrograman web (*server side*) maka dilengkapi fasilitas yang memberikan fungsi-fungsi komunikasi, seperti *web mail*, *form contact*, *chatting form*, dan yang lainnya.

2) Fungsi informasi

Situs web yang memiliki fungsi informasi pada umumnya lebih menekankan pada kualitas bagian kontennya, karena tujuan situs tersebut adalah menyampaikan isisnya. Situs ini sebaiknya berisi teks dan grafik yang dapat di *download* dengan cepat.

3) Fungsi entertainment

Situs *web* juga dapat memiliki fungsi entertainment/hiburan. Bila situs *web* kita berfungsi sebagai sarana hiburan maka penggunaan animasi gambar dan elemen bergerak dapat meningkatkan mutu presentasi desainnya, meski tetap harus mempertimbangkan kecepatan *downloadnya*.

4) Fungsi transaksi

Situs web dapat dijadikan sarana transaksi bisnis, baik barang, jasa, atau lainnya. Situs web ini menghubungkan perusahaan, konsumen, dan komunitas tertentu melalui transaksi elektronik.

G. Komponen Kebutuhan Sistem

1) XAMPP

Kepanjangan dari XAMPP yaitu *Apache*, *PHP*, *MySQL*, dan *phpMyAdmin*. XAMPP merupakan *tool* yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket. Dengan menginstal XAMPP maka tidak perlu lagi melakukan instalasi dan konfigurasi *web server Apache*, *PHP*, *MySQL* secara manual. XAMPP akan menginstalasi dan mengkonfigurasikannya secara otomatis untuk anda atau auto konfigurasi.

2) HyperText Markup Language (HTML)

HTML merupakan sebuah dasar ataupun pondasi bahasa pemrograman sebuah *web page*. *HTML* muncul sebagai standar baru dari kemajuan dan berkembangnya internet, pada pertama kali muncul internet masih dalam keadaan berbasis text dimana

tampilan sebuah halaman web hanya berisikan sebuah text yang monoton tanpa sebuah format dokumen secara visual, bayangkan saja sebuah dokumen text yang dikemas dalam bungkus format seperti tipe file *.txt* atau sering disebut notepad, tanpa paragraph, satu warna, satu ukuran huruf tanpa gambar serta tidak adanya visual format dokumen seperti halnya *Ms. Word*, hal ini akan sangat membosankan dalam membaca. dan selain itu pertamakali muncul internet user mengakses masih menggunakan sebuah terminal, hal itu jelas sangatlah tidak *friendly*. Pemrograman *HTML* muncul seiring perkembangan teknologi dan informasi.

3) Cascading Style Sheets (CSS)

CSS adalah singkatan dari *Cascading Style Sheets*. Berisi rangkaian instruksi yang menentukan bagaimana suatu *text* akan tertampil di halaman *web*. Perancangan desain *text* dapat dilakukan dengan mendefinisikan *fonts* (huruf) , *colors* (warna), *margins* (ukuran), latar belakang (*background*), ukuran font (*font sizes*) dan lain-lain. Elemen-elemen seperti *colors* (warna) *fonts* (huruf), *sizes* (ukuran) dan *spacing* (jarak) disebut juga "*styles*". *Cascading Style Sheets* juga bisa berarti meletakkan *styles* yang berbeda pada *layers* (lapisan) yang berbeda. *CSS* terdiri dari *style sheet* yang memberitahukan *browser* bagaimana suatu dokumen akan disajikan. Fitur-fitur baru pada halaman *web* lama dapat ditambahkan dengan bantuan *style sheet*. Saat menggunakan *CSS*, Anda tidak perlu menulis *font*, *color* atau *size* pada setiap paragraf, atau pada setiap dokumen. Setelah Anda membuat sebuah *style sheet*, Anda dapat menyimpan kode tersebut sekali saja dan dapat kembali menggunakannya bila diperlukan.

4) PHP (Hypertext Preprocessor)

PHP adalah bahasa pemrograman *script* yang paling banyak dipakai saat ini. *PHP* banyak dipakai untuk memrogram situs *web* dinamis, walaupun tidak tertutup kemungkinan digunakan untuk pemakaian lain. Pada awalnya *PHP* merupakan kependekan dari *Personal Home Page* (Situs Personal). *PHP* pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995. Pada waktu itu *PHP* masih bernama *FI* (*Form Interpreted*), yang wujudnya berupa sekumpulan *script* yang digunakan untuk mengolah data *form* dari *web*. Selanjutnya Rasmus merilis kode sumber tersebut untuk umum dan menamakannya *PHP/FI*. Dengan perlisian kode sumber ini menjadi open source, maka banyak *programmer* yang tertarik untuk ikut mengembangkan *PHP*. Pada November 1997, dirilis *PHP/FI 2.0*. Pada rilis ini *interpreter PHP* sudah diimplementasikan dalam program C. Dalam rilis ini disertakan juga modul-modul ekstensi yang meningkatkan kemampuan *PHP/FI* secara signifikan.

5) Javascript

JavaScript adalah bahasa pemrograman yang bisa disisipkan ke *HTML* seperti halnya *PHP*, akan tetapi *javascript* berjalan di sisi *Client*. Misalnya, jam ditampilkan pada halaman yang *update* sendiri untuk

menunjukkan waktu saat ini pada komputer pengguna. Desain *JavaScript* dipengaruhi oleh banyak bahasa pemrograman, termasuk *C*, tetapi dimaksudkan untuk lebih digunakan oleh non-programmer. *JavaScript* tidak didasarkan pada atau terkait ke *Java*, ini adalah kesalahpahaman umum. *JavaScript* seringkali disertakan dalam file *HTML* atau link dari file *HTML* dan dijalankan secara lokal oleh *web browser*. Ini berarti bahwa server bebas untuk mengerjakan sesuatu yang lain daripada pemrosesan instruksi untuk setiap klien. Hal ini telah membuat *JavaScript* pilihan yang lebih populer daripada bahasa yang memerlukan server untuk melakukan pengolahan.

6) *MySQL*

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data *SQL* (bahasa Inggris: *database management system*) atau *DBMS* yang *multithread*, *multi-user*, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. *MySQL AB* membuat *MySQL* tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi *GNU General Public License (GPL)*, tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan *GPL*. *MySQL* adalah *Relational Database Management System (RDBMS)* yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi *GPL (General Public License)*. Dimana setiap orang bebas untuk menggunakan *MySQL*, namun tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial. *MySQL* sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam database sejak lama, yaitu *SQL (Structured Query Language)*. *SQL* adalah sebuah konsep pengoperasian database, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis.

H. *Waterfall*

Metodologi *Waterfall* (Gambar 1) merupakan salah satu model dalam perancangan piranti lunak. Model *waterfall* adalah sebuah contoh dari proses perencanaan, dimana semua proses kegiatan harus terlebih dahulu direncanakan dan dijadwalkan sebelum dikerjakan. Proses dari metode *waterfall* antara lain *Communication, Planning, Modeling, Construction dan Deployment*.

1) *Communication* (Komunikasi)

Langkah ini merupakan analisis terhadap kebutuhan *software*, dan tahap untuk mengadakan pengumpulan data dengan melakukan pertemuan dengan customer, maupun mengumpulkan data-data tambahan baik yang ada di jurnal, artikel, maupun dari internet.

2) *Planning* (Perencanaan)

Proses *planning* merupakan lanjutan dari proses *communication (analysis requirement)*. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirement* atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan *user* dalam pembuatan *software*, termasuk rencana yang akan dilakukan.

3) *Modeling* (Pemodelan)

Proses *modeling* ini akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan *software* yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada rancangan struktur data, arsitektur *software*, representasi *interface*, dan *detail* (algoritma) prosedural.

4) *Construction* (Konstruksi)

Construction merupakan proses membuat kode (*coding*). *Coding* atau pengkodean merupakan penerjemahan desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer.

Programmer akan menerjemahkan transaksi yang diminta oleh user. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu *software*, artinya penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut untuk kemudian bisa diperbaiki.

5) *Deployment* (Penyerahan)

Tahapan ini bisa dikatakan final dalam pembuatan sebuah *software* atau sistem. Setelah melakukan analisis, desain dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh *user*. Kemudian *software* yang telah dibuat harus evaluasi jika ada kekurangan dan dilakukan pemeliharaan secara berkala.

II. METODOLOGI PENELITIAN

A. *Objek Penelitian*

Penelitian ini dilakukan untuk menyusun tugas akhir, dan dilaksanakan di Rumah Sakit Kalooran Amurang, Kelurahan Buyungon, Kecamatan Amurang, Kabupaten Minahasa Selatan.

B. *Metode Perancangan*

1) Perancangan Use-case

Pada Gambar 2, menampilkan perancangan *usecase diagram*.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. *Implementasi Antar Muka*

Pada tahap ini, sistem informasi akan diuji sesuai dengan fungsi masing masing setiap pengguna.

- 1) Gambar 3. Admin utama akan melakukan login dengan memasukkan user dan password pada form yang terdapat pada halaman login
- 2) Gambar 4. Setelah melakukan login, maka pengguna akan masuk pada halaman Home. Pada gambar 4 ini menampilkan halaman home. Pada halaman home ini menampilkan banyaknya data pasien di rumah sakit dan menampilkan informasi grafik perbandingan data jumlah pasien, juga menampilkan rekapan pasien tiap bulan.
- 3) Gambar 5. Menampilkan akun admin baru. Admin utama mempunyai kuasa untuk menambah daftar akun admin

Data Data Pasien

#	Nama	Tanggal	Jenis	Alamat	Status
1	Regina	2020-10-10	1	Kota Manado, Sulawesi Utara	OK
2	Mary	2020-10-10	2	Tanjung, Sulawesi Selatan	OK
3	Regina	2020-10-10	3	Bungaya, Sulawesi Selatan	OK
4	Mary	2020-10-10	4	Bungaya, Sulawesi Selatan	OK
5	Regina	2020-10-10	5	Tanjung, Sulawesi Selatan	OK
6	Mary	2020-10-10	6	Tanjung, Sulawesi Selatan	OK
7	Regina	2020-10-10	7	Bungaya, Sulawesi Selatan	OK
8	Mary	2020-10-10	8	Bungaya, Sulawesi Selatan	OK
9	Regina	2020-10-10	9	Kota Ternate, Maluku Utara	OK
10	Mary	2020-10-10	10	Kota Ternate, Maluku Utara	OK
11	Regina	2020-10-10	11	Bungaya, Sulawesi Selatan	OK
12	Mary	2020-10-10	12	Bungaya, Sulawesi Selatan	OK

Gambar 4. Daftar Pasien



Gambar 9. Home Pasien

Data Admin Baru Baru

Mohon mengisi kolom sesuai data yang sebenarnya

Seri Admin: Admin Pendaftaran

Nama Admin:

Jabatan:

Username:

Password:

Simpul

Gambar 5. Akun Admin Baru

Tambah Data

Daftar Dokter

#	Nama
1	Regina
2	Mary

2 Data Ditemukan

Gambar 10. Daftar Dokter

Formulir pengaturan akun dengan input: Nama (Regina Pricilia), Jabatan (Admin Utama), Username (admin), Password, and Foto (Choose File).

Save changes

Gambar 6. Pengaturan Akun

Formulir pendaftaran pasien baru dengan input: Nama, Alamat, No. Telp, No. HP, No. Email, No. WhatsApp, and other details.

Gambar 11. Form Pasien Baru



Gambar 7. Masuk Sebagai

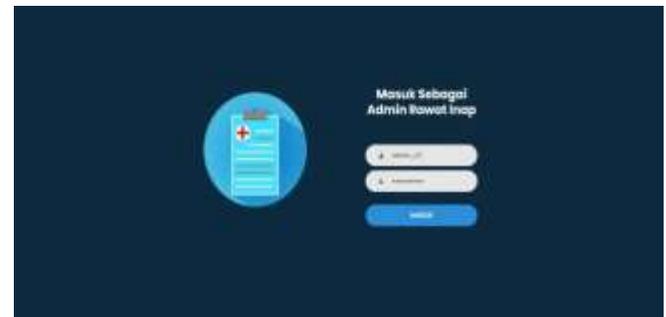
Pengaturan Akun form with input: Nama (Regina Pricilia), Jabatan (Admin Pendaftaran), Username (admin), Password, and Foto (Choose File).

Save changes

Gambar 12. Pengaturan Akun Admin



Gambar 8. Masuk Admin Pendaftaran



Gambar 13. Masuk Admin Rawat Inap

No	Tanggal	Dst	Nama	Regulan	Regulae	File
1	2019-01-01	1	Agung, Agung, Satriawan	10101	10101	[Icons]
2	2019-01-01	1	Agung, Agung, Satriawan	20101	20101	[Icons]
3	2019-01-01	1	Agung, Agung, Satriawan	30101	30101	[Icons]
4	2019-01-01	1	Agung, Agung, Satriawan	40101	40101	[Icons]

Gambar 14. Daftar Pasien Rawat Inap



Gambar 18. Home Rawat Jalan

#	Kategori	Dipakai	Tidak Dipakai	Kapasitas
1	VVIP	1	4	5
2	VP	0	30	30
3	CU	0	10	10
4	Ward	1	34	35
5	Paik	0	35	35
6	Anak Anak	0	30	30
7	Kardiovaskular/Wandungan	0	25	25

Gambar 15. Informasi Kamar

#	Nama	Tanggal Lahir	Umur	Alamat
1	Fernando	2018-05-07	5	Tenge, Tenge, Minahasa Selatan
2	Jessa	1999-11-03	19	Dogika, Sumpang, Minahasa Selatan
3	Sora	2000-08-25	18	Takung, Amurang, Minahasa Selatan
4	Melika	2000-05-02	18	Tumpang, Tumpang, Minahasa Selatan
5	Minal	1995-02-20	23	Kemasi, Tomohon, Tomohon
6	Seve	1970-03-05	48	Bajung, Amurang, Minahasa Selatan
7	Dan	2018-06-06	2	Buka, Vissangit, Manado

Gambar 19. Daftar Pasien Rawat Jalan

Gambar 16. Form Pasien Rawat Inap Baru

Gambar 20. Form Pasien Rawat Jalan Baru



Gambar 17. Masuk Admin Rawat Jalan

Gambar 21. Pengaturan Akun Admin Rawat Jalan

IV. PENUTUP

A. Kesimpulan

Aplikasi Manajemen Rawat Inap dan Rawat Jalan di Rumah Sakit, dapat memberikan kemudahan bagi pihak rumah sakit baik perawat maupun pegawai untuk mengolah data pasien di bagian administrasi, pelayanan rawat jalan dan rawat inap

Sistem ini di rancang dengan metode pengembangan sistem metode waterfall

B. Saran

- 1) Untuk dapat mengakses Aplikasi secara lebih baik, disarankan agar pihak rumah sakit menyediakan server khusus untuk Aplikasi tersebut.
- 2) Aplikasi ini dapat dikembangkan lebih informatif dan menarik dalam segi tampilan bagi yang akan mengembangkannya.
- 3) Menambahkan fitur-fitur tambahan lagi yang berguna untuk membantu pengguna agar dapat lebih mudah mendapatkan informasi tentang pelayanan manajemen di Rumah Sakit GMIM Kalooran. Apabila untuk kedepannya ada yang ingin mengembangkan penelitian ini lebih lanjut, disarankan untuk menambahkan fitur pemesanan produk dan pencarian lokasi berdasarkan tempat usaha. Untuk ukuran dari aplikasi diusahakan dibuat lebih kecil lagi agar tidak membutuhkan waktu yang lama dalam menjalankan aplikasi tersebut.

V. KUTIPAN

- [1] George R. Terry. 2000. Prinsip-Prinsip Manajemen. (edisi bahasa Indonesia). PT. Bumi Aksara: Bandung. [2] Topan Mohammad, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit Berbasis Web Studi Kasus : Rumah Sakit TNI AU LANUD Sam Ratulangi". 2015
- [2] Iqfadhilah. (2015, Desember) "Rawat Inap (Opname): Pengertian, Kualitas, dan Tujuan Opname", "ID Medis"
- [3] Topan Mohammad, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit Berbasis Web Studi Kasus : Rumah Sakit TNI AU LANUD Sam Ratulangi". 2015
- [4] Sanjaya, Ade. (2015, November) "Pengertian Pelayanan Kesehatan Pasien Tujuan Bentuk Jenis Syarat Serta Tugas dan Fungsi Rumah Sakit Dalam Pemberian Pelayanan", "Artikel Teknologi"
- [5] Ery Rustiyanto. 2010. Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit Yang Terintegrasi, Yogyakarta Goysen Publishing.



Saya bernama Regina Pricilia Robot. Lahir pada tanggal 1 April 1995 di Amurang. Anak kedua dari 2 bersaudara. Mulai menempuh pendidikan pada tahun 2000 di SD Katolik Materdei Amurang. Kemudian melanjutkan ke SMP Negeri 2 Amurang pada tahun 2006. Setelah itu melanjutkan pendidikan di SMA Katolik Aquino Amurang pada tahun 2009. Setelah lulus, di tahun 2012 kemudian melanjutkan pendidikan di Universitas Sam Ratulangi Manado, mengambil Program Studi Teknik Informatika di Jurusan Elektro Fakultas Teknik. Penulis membuat skripsi demi memenuhi syarat sarjana (S1) dengan penelitian berjudul Aplikasi Manajemen Rawat Inap dan Rawat Jalan di Rumah Sakit yang dibimbing oleh Rizal Sengkey, ST., MT., Yaulie D.Y. Rindengan, ST., MSc., MM., sehingga pada tanggal 2 Oktober 2018 resmi lulus di Teknik Elektro Program Studi Teknik Informatika Universitas Sam Ratulangi Manado.